

TECHNOLOGIE DE L'ARCHITECTURE

221.A0



CE PROGRAMME EST POUR TOI SI...

Tu te passionnes pour l'architecture et son histoire.

Tu as un esprit créatif.

Tu as de l'intérêt pour la résolution de problèmes.

Tu es une personne rigoureuse, méthodique et minutieuse.

CONDITIONS D'ADMISSION

Répondre aux conditions générales d'admission (p. 54)

ET AVOIR RÉUSSI LES COURS SUIVANTS

Mathématiques TS ou SN de la 4^e secondaire

Science et technologie ou Applications technologiques et scientifiques de la 4^e secondaire

TU APPRENDRAS À...

- Produire des plans, des dessins et du matériel de présentation avec des logiciels spécialisés pour des projets de construction de types résidentiel, commercial et institutionnel ou de rénovation et réhabilitation de bâtiment.
- Choisir les matériaux les plus adéquats.
- Rechercher et analyser le cadre législatif entourant le bâtiment.
- Faire des calculs relatifs à la structure, à l'enveloppe (murs, toiture, fenestration) et à la mécanique du bâtiment (système de chauffage, de plomberie, etc.).
- Assurer la gestion de projets, de l'estimation à la surveillance de chantier.
- Inspecter des bâtiments.

LA COULEUR VICTO

- Des cours inspirés par le développement durable et l'architecture inclusive et des activités de sensibilisation à l'accessibilité universelle.
- Un cheminement t'offrant des cours liés à la conception, au dessin assisté par ordinateur et à la gestion chaque session.
- Une formation constamment à jour : nouvelles normes, construction durable, logiciels récents.
- Des visites de chantiers et de bâtiments patrimoniaux et des conférences sur les nouveautés dans le domaine.
- Un stage crédité à la dernière session et la possibilité de réaliser deux autres stages rémunérés en alternance travail-études (ATE) dans des milieux variés.
- Un lieu d'enseignement unique : les cours sont offerts à l'École nationale du meuble et de l'ébénisterie, favorisant des échanges riches avec des élèves de domaines connexes.
- Un vernissage de fin d'études pour exposer ton projet synthèse devant public.

PERSPECTIVES D'AVENIR



SUR LE MARCHÉ DU TRAVAIL

Les technologues en architecture peuvent exercer leurs fonctions dans différents secteurs d'activités.

Firmes d'architecture, de génie et de design
Manufacturiers de produits architecturaux ou de construction
Entreprises spécialisées en bâtiments préfabriqués
Firmes spécialisées en présentation graphique
Entrepreneurs en construction à titre d'estimateur ou de gestionnaire de projets
Firmes d'évaluation immobilière
Organismes publics
(municipaux, provinciaux ou fédéraux)



À L'UNIVERSITÉ

Tu pourrais poursuivre tes études à l'université. Voici quelques possibilités qui s'offrent à toi. Des préalables peuvent être exigés. Informe-toi!

Architecture ou architecture de paysage
Design de l'environnement
Design de produits
Design d'intérieur
Design industriel
Génie civil
Génie de la construction – profil bâtiment
Génie du bâtiment
Urbanisme

Et tous les programmes n'exigeant pas de préalables spécifiques.

GRILLE DE COURS Pondération 1 - 0 - 3

→ Cours théorique
→ Labo-stage
→ Travail personnel

SESSION UN (32 h / semaine)

2 - 2 - 3	Écriture et littérature
2 - 1 - 3	Anglais
2 - 3 - 2	Outils mathématiques
1 - 4 - 2	Introduction au DAO en architecture
2 - 4 - 3	Projet d'architecture : initiation à la conception
2 - 1 - 1	Santé et sécurité sur les chantiers de construction
1 - 2 - 1	Contexte professionnel du technologue en architecture
1 - 2 - 1	Communication graphique

SESSION DEUX (31 h / semaine)

1 - 1 - 1	Activité physique et santé
3 - 1 - 3	Philosophie et rationalité
3 - 1 - 3	Littérature et imaginaire
2 - 1 - 3	Cours complémentaire 1
2 - 2 - 1	Enveloppe et mécanique du bâtiment
2 - 1 - 1	Réglementation du bâtiment 1
2 - 3 - 2	Bâtiments à structure de bois 1
2 - 4 - 2	Projet d'architecture : habitation unifamiliale

STAGE ATE OPTIONNEL

SESSION TROIS (31 h / semaine)

0 - 2 - 1	Activité physique et efficacité
3 - 0 - 3	L'être humain
2 - 1 - 3	Cours complémentaire 2
1 - 2 - 1	Géométrie spatiale
2 - 2 - 2	Structure du bâtiment
1 - 2 - 1	Patrimoine bâti québécois
2 - 2 - 2	DAO avancé en architecture
2 - 2 - 2	Bâtiments à structure de bois 2
1 - 4 - 2	Projet d'architecture : habitation multifamiliale

SESSION QUATRE (32 h / semaine)

3 - 0 - 3	Philosophie propre au programme
3 - 1 - 4	Littérature québécoise
2 - 1 - 3	Anglais propre au programme
2 - 1 - 1	Réglementation du bâtiment 2
2 - 3 - 2	Bâtiments à structure d'acier
2 - 4 - 1	Modélisation des données du bâtiment
1 - 2 - 1	Intégration des systèmes du bâtiment
2 - 3 - 2	Projet d'architecture : bâtiment d'acier

STAGE ATE OPTIONNEL

SESSION CINQ (31 h / semaine)

1 - 1 - 1	Activité physique et autonomie
2 - 2 - 2	Français propre au programme
2 - 2 - 1	Relevé et inspection
1 - 3 - 2	Présentation de projets et rendus
2 - 3 - 2	Bâtiments à structure de béton
1 - 2 - 1	Cahier des charges d'un projet
2 - 2 - 1	Développement durable et accessibilité universelle
2 - 3 - 3	Projet d'architecture : rénovation de bâtiment

SESSION SIX (27 h / semaine)

2 - 2 - 2	Gestion et coordination de projet
1 - 6 - 4	Projet synthèse : architecture inclusive et développement durable
1 - 2 - 2	Estimation des coûts de construction
1 - 9 - 1	Stage
2 - 1 - 3	Communication professionnelle



Guillaume Breton | Aide pédagogique individuel
819 758-6401, poste 2579 | breton.guillaume@cegepvicto.ca