

Techniques de

# L'INFORMATIQUE

420.BO



## CE PROGRAMME EST POUR TOI SI...

- Tu te passionnes pour les technologies informatiques.
- Tu aimes travailler avec des ordinateurs et relever des défis.
- Tu es une personne de nature logique et analytique.
- Tu as le souci du détail.

## CONDITIONS D'ADMISSION

Répondre aux conditions générales d'admission (p. 54)

ET

Mathématiques TS ou SN de la 4<sup>e</sup> secondaire ou  
Mathématiques CST de la 5<sup>e</sup> secondaire

# TU APPRENDRAS À...

- Programmer en différents langages (JavaScript, TypeScript, C#, PHP, Python, etc.).
- Développer des sites Web, des jeux vidéos et des applications mobiles et transactionnelles.
- Connaître toutes les composantes d'un ordinateur.
- Comprendre le fonctionnement des mégadonnées et de la sécurité informatique.
- Découvrir l'univers des nano-ordinateurs et des objets connectés.
- Te familiariser avec la réseautique.
- T'initier à la réalité virtuelle et augmentée.
- Interagir avec la clientèle grâce à des projets concrets.

## LA COULEUR VICTO

- ▶ Un programme diversifié incluant :
  - 120 heures sur les applications mobiles;
  - 105 heures sur les objets connectés;
  - 60 heures sur le piratage éthique.
- ▶ Une approche axée sur les projets concrets en fonction de tes passions.
- ▶ La possibilité de réaliser trois stages rémunérés en alternance travail-études (ATE), et ce, dès le premier été.
- ▶ La possibilité de réaliser un séjour pédagogique à l'international dans la Silicon Valley.

## PERSPECTIVES D'AVENIR



### SUR LE MARCHÉ DU TRAVAIL

**Les techniciennes et les techniciens en informatique sont en forte demande et peuvent exercer leurs fonctions au sein d'organismes ou d'entreprises de multiples secteurs d'activités.**

Entreprises de services

Entreprises commerciales et manufacturières

Établissements d'enseignement et centres de santé

Firmes de consultants spécialisées en informatique

Organismes publics (municipaux, provinciaux ou fédéraux)

**Tu pourrais aussi fonder ta propre entreprise!**



### À L'UNIVERSITÉ

**Tu pourrais poursuivre tes études à l'université. Voici quelques possibilités qui s'offrent à toi. Des préalables peuvent être exigés.**

Informatique

Génie informatique

Génie logiciel

Génie des technologies de l'information

Génie des opérations et de la logistique

Génie de la production automatisée

**Et tous les programmes n'exigeant pas de préalables spécifiques.**

## GRILLE DE COURS Pondération 1-0-3

→ Cours théorique  
→ Labo-stage  
→ Travail personnel

### SESSION UN (29 h / semaine)

0-2-1	Activité physique et efficacité
3-1-3	Philosophie et rationalité
1-2-2	Mathématiques de l'ordinateur
2-2-2	Fonctionnement de l'ordinateur
2-2-2	Outils informatiques
3-3-3	Programmation 1
3-3-3	Design Web

### SESSION DEUX (29 h / semaine)

2-2-3	Écriture et littérature
2-1-3	Anglais
2-2-2	Développement Web 1
3-3-3	Programmation 2
2-2-2	Bases de données 1
2-2-1	Réseautique
2-2-1	Support technique

### STAGE ATE OPTIONNEL

### SESSION TROIS (30 h / semaine)

3-1-3	Littérature et imaginaire
2-1-3	Anglais propre au programme
1-2-2	Nano-ordinateurs
2-2-2	Objets connectés 1
2-3-3	Développement Web 2
1-2-1	Jeux 2D
2-2-2	Bases de données 2
2-2-1	Piratage éthique

### SESSION QUATRE (31 h / semaine)

1-1-1	Activité physique et santé
3-0-3	L'être humain
2-2-2	Géométrie et statistiques
2-2-2	Services Web
3-3-2	Programmation 3
2-2-2	Conception de systèmes
2-2-2	Mégadonnées
2-2-1	Applications mobiles 1

### STAGE ATE OPTIONNEL

### SESSION CINQ (30 h / semaine)

1-1-1	Activité physique et autonomie
3-1-4	Littérature québécoise
2-1-3	Cours complémentaire 1
1-2-1	Technologies émergentes
2-2-1	Jeux 3D
2-3-3	Développement Web 3
2-2-2	Applications mobiles 2
2-3-2	Projet intégrateur 1

### SESSION SIX (26 h / semaine)

3-0-3	Philosophie propre au programme
2-2-2	Français propre au programme
2-1-3	Cours complémentaire 2
1-2-2	Interrelations professionnelles
1-2-1	Objets connectés 2
1-6-3	Projet intégrateur 2
1-2-2	Environnements immersifs

### STAGE ATE OPTIONNEL

### SESSION SIX

### COURS INTENSIF SUR DEUX SEMAINES

1-2-1	Projet personnel
-------	------------------



**Valérie Bérubé** | Aide pédagogique individuelle  
819 758-6401, poste 2476 | berube.valerie@cegepvicto.ca